

# Eveil – Ma commune

## 1. L'origine des communes

Au **Moyen Age**, les villages dépendaient du seigneur du château. Ces villages prennent de l'**importance** : ils deviennent des **villes** qui s'enrichissent grâce au **commerce**.

Les bourgeois achètent la **liberté** de leur ville c'est-à-dire qu'ils ne veulent plus dépendre de leur seigneur : ils créent ainsi une **commune** dans laquelle les habitants vont s'entraider.

commerce – commune – importance – liberté – Moyen Age – villes.

## 2. La commune

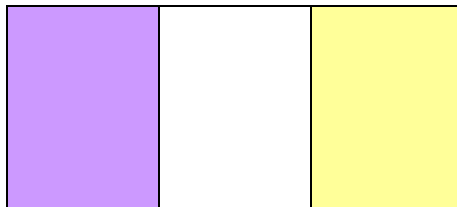
La commune est un **territoire** sur lequel vivent des habitants : c'est la plus petite subdivision administrative du territoire belge. Depuis 1976, la Belgique compte 589 communes.

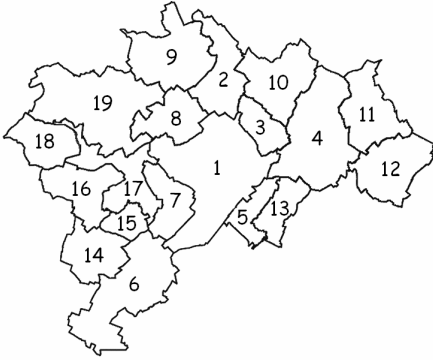
## 3. Ma commune

J'habite dans la commune d'**Ath**. Le village dans lequel j'habite est **Lanquesaint**. La commune d'Ath fait partie de la province du **Hainaut** située au confluent des 2 Dendres : la **Dendre occidentale** et la **Dendre orientale**. Chaque commune a son **bourgmestre**, à Ath, il s'agit de **Bruno Van Grootenbrulle**.

Colle, ici, une photo du bourgmestre.

Les habitants de la ville d'Ath s'appellent des **athois**.





Depuis 1976, Ath forme une entité grâce à la fusion de 19 communes qui sont devenues les villages qui entourent le centre ville.

Le centre de la ville d'Ath se caractérise par de nombreux bâtiments aux fonctions très diverses : des édifices religieux, des restaurants, des musées, un cinéma, des bâtiments, des magasins, la piscine.

Il y a aussi plusieurs espaces verts comme l'Esplanade.

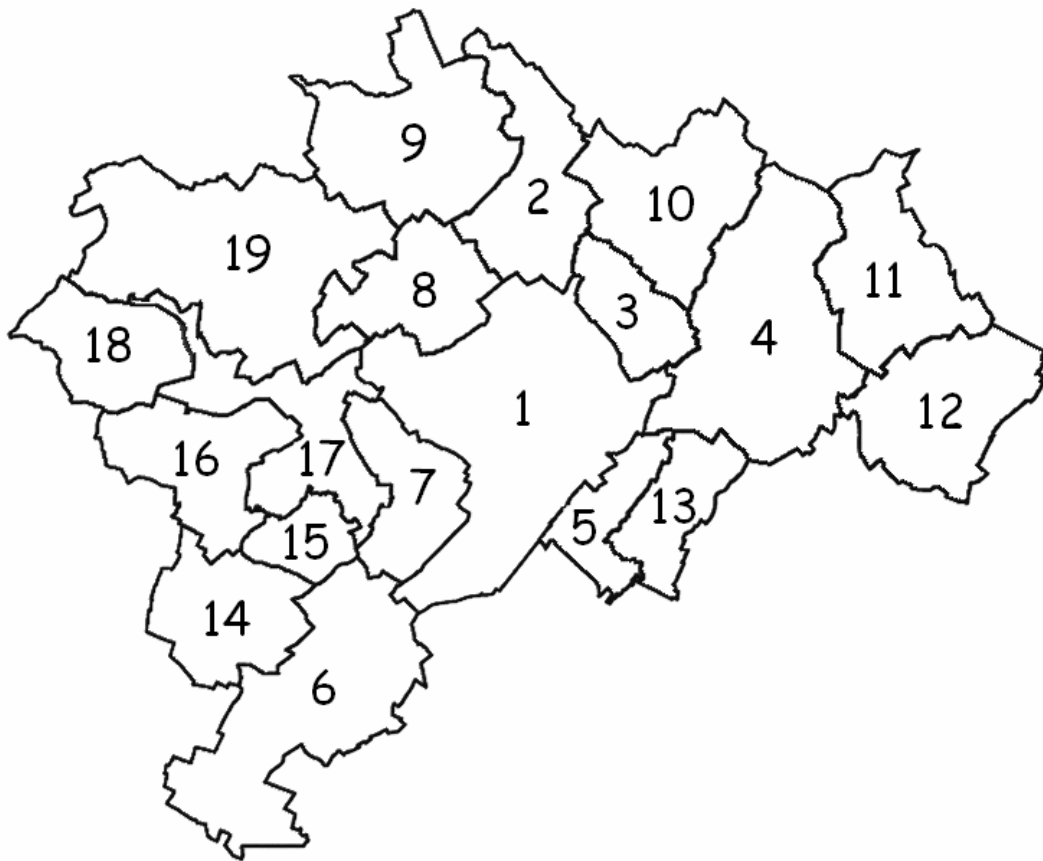
On y trouve beaucoup de maisons, mais celles-ci s'étendent de plus en plus dans les différents faubourgs : le faubourg de Tournai, le faubourg de Mons et le faubourg de Bruxelles.

A Ath, il y également des industries situées, essentiellement, le long des axes routiers et le long du canal.

**A l'aide des blasons des 19 communes, complète la légende de la carte.**

Scanner la page avec les 19 blasons.

## L'entité d'Ath



- |                    |                         |
|--------------------|-------------------------|
| 1. Ath             | 11. Ghislenghien        |
| 2. Rebaix          | 12. Gibecq              |
| 3. Lanquesaint     | 13. Arbre               |
| 4. Meslin L'Evêque | 14. Moulbaix            |
| 5. Maffle          | 15. Villers Notre Dame  |
| 6. Ormeignies      | 16. Ligne               |
| 7. Irchonwelz      | 17. Villers Saint Amand |
| 8. Bouvignies      | 18. Houtaing            |
| 9. Ostiches        | 19. Mainvault           |
| 10. Isières        |                         |

# Eveil – Ma commune

## 1. L'origine des communes

Au ....., les villages dépendaient du seigneur du château. Ces villages prennent de l'..... : ils deviennent des ..... qui s'enrichissent grâce au .....

Les bourgeois achètent la ..... de leur ville c'est-à-dire qu'ils ne veulent plus dépendre de leur seigneur : ils créent ainsi une ..... dans laquelle les habitants vont s'entraider.

*commerce – commune – importance – liberté – Moyen Age – villes.*

## 2. La commune

La commune est un ..... sur lequel vivent des habitants : c'est la plus petite subdivision administrative du territoire belge. Depuis 1976, la Belgique compte 589 communes.

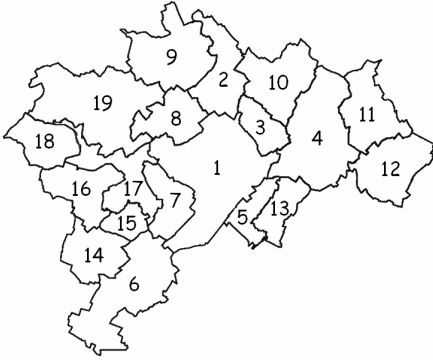
## 3. Ma commune

J'habite dans la commune d'..... Le village dans lequel j'habite est ..... . La commune d'Ath fait partie de la province du ..... située au confluent des 2 Dendres : la ..... et la ..... . Chaque commune a son ....., à Ath, il s'agit de .....

Colle, ici, une photo du  
bourgmestre.

Les habitants de la ville d'Ath s'appellent des .....

--	--	--



Depuis ....., Ath forme une entité grâce à la fusion de ..... communes qui sont devenues les ..... qui entourent le centre ville.

Le centre de la ville d'Ath se caractérise par de nombreux bâtiments aux fonctions très diverses : des édifices religieux, des ....., des ....., un ....., des ....., des ....., la .....

Il y a aussi plusieurs espaces verts comme l'.....

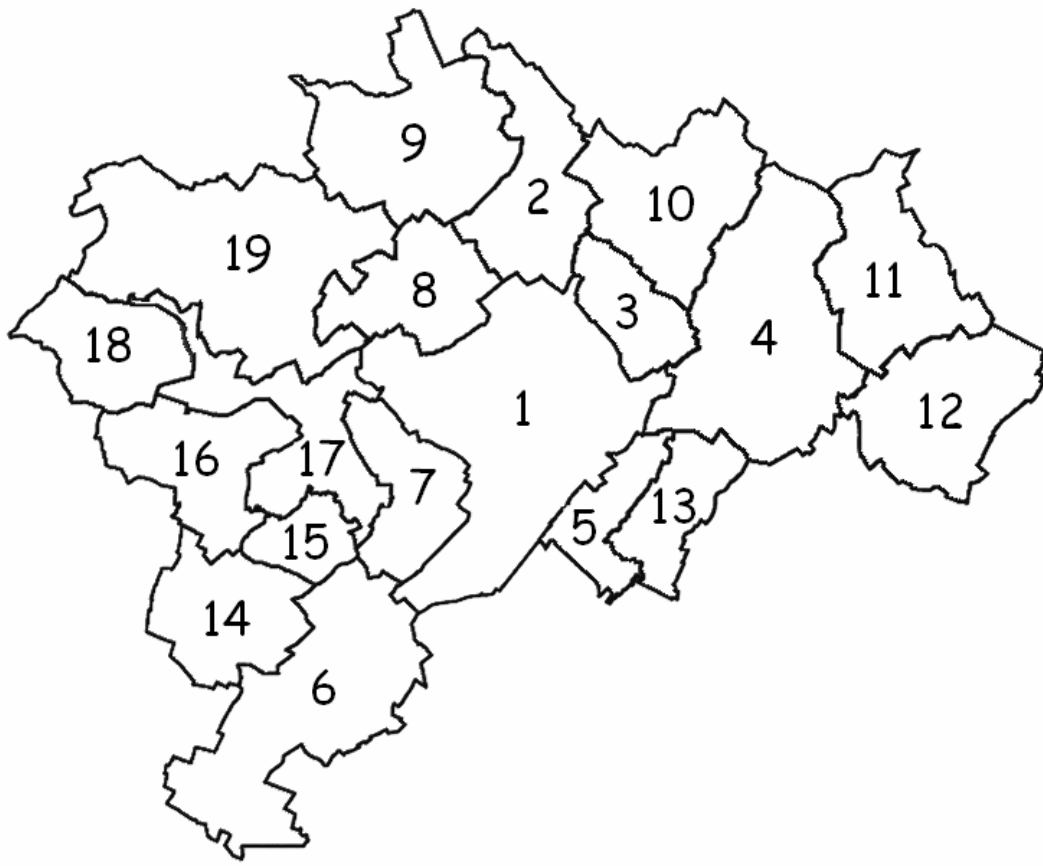
On y trouve beaucoup de maisons, mais celles-ci s'étendent de plus en plus dans les différents faubourgs : le faubourg de ....., le faubourg de ..... et le faubourg de .....

A Ath, il y également des industries situées, essentiellement, le long des axes routiers et le long du canal.

**A l'aide des blasons des 19 communes, complète la légende de la carte.**

Scanner la page avec les 19 blasons.

# L'entité d'Auth



1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....
6. ....
7. ....
8. ....
9. ....
10. ....

11. ....
12. ....
13. ....
14. ....
15. ....
16. ....
17. ....
18. ....
19. ....

1. Qu'est-ce qu'une commune ? ...../2,5

Une commune, c'est un territoire sur lequel vivent des habitants. C'est la plus petite subdivision administrative du territoire belge.

2. Complète les phrases suivantes. ...../6


J'habite dans la commune d'**Ath**, elle fait partie de la province du **Hainaut**.  
Chaque commune a son **bourgmestre**, à Ath, il s'agit de **Bruno Van Grootenbrulle**.

Depuis 1976, Ath forme une entité grâce à la fusion de **19** communes qui sont devenues les **villages** qui entourent le centre ville.

3. Entoure le blason de la ville d'Ath. ...../0,5



4. Complète le tableau suivant. ...../6

	<p>Le N°1, c'est <b>Ath</b></p> <p>Le N°4, c'est Meslin L'Evêque</p> <p>Le N°5, c'est <b>Maffle</b></p> <p>Le N°7, c'est Irchonwelz</p> <p>Le N°13, c'est <b>Arbre</b></p> <p>Le N°19, c'est Mainvault</p>
---	--

5. Qu'est-ce qu'une commune ? ...../2,5

.....

.....

.....

.....

6. Complète les phrases suivantes. ...../6

J'habite dans la commune d'....., elle fait partie de la province du ..... . Chaque commune a son ....., à Ath, il s'agit de .....

Depuis 1976, Ath forme une entité grâce à la fusion de ..... communes qui sont devenues les ..... qui entourent le centre ville.

7. Entoure le blason de la ville d'Ath. ...../0,5



8. Complète le tableau suivant. ...../6

	<p>Le N° 1, c'est .....</p> <p>Le N° ....., c'est Meslin L'Evêque</p> <p>Le N° 5, c'est .....</p> <p>Le N° ....., c'est Irchonwelz</p> <p>Le N° 13, c'est .....</p> <p>Le N° ....., c'est Mainvault</p>
--	---



