

LES CAPACITES

Les fractions du litre.

Matériel :

1 plateau de jeu (format A3)

1 pion par joueur

Les 25 cartes (disposées en tas face cachée)

Des jetons (ou petits objets)

Règles du jeu :

Chaque joueur place son pion sur la case départ.

Le premier joueur prend une carte sur le tas, la retourne et avance son pion sur le plateau de jeu jusqu'à la 1^{re} case qui a la même capacité que la carte piochée. *Exemple : L'enfant a tiré la carte « $\frac{1}{4}$ litre ». Il avance son pion jusqu'à la case « 2,5 dl ».*

En cas de bonne réponse, il rejoue. Une nouvelle carte, un nouveau déplacement. Le joueur qui répond correctement peut jouer 3 fois ensuite, même en cas de bonne réponse, il doit donner la main au joueur suivant.

En cas de mauvaise réponse, le joueur qui a déplacé son pion de manière incorrecte doit le replacer sur la case où il se trouvait avant de piocher la carte.

Les joueurs font ainsi plusieurs fois le tour du plateau. A chaque passage par la case « départ », ils reçoivent un jeton. Lorsque le tas de cartes est épuisé, les cartes déposées sur le côté sont reprises pour reformer le tas.

Le gagnant est celui qui, à la fin du temps imparti, a reçu le plus de jetons.

1 litre	$\frac{1}{2}$ litre	$\frac{1}{4}$ litre	1/5 litre	1/8 litre
1/10 litre	10 dl	100 cl	1000 ml	5 dl
50 cl	500 ml	0,5 l	2,5 dl	25 cl
250 ml	0,25 l	2 dl	20 cl	200 ml
0,2 l	1 dl	10 cl	100 ml	0,1 l

Jeu n°1

Les capacités

