

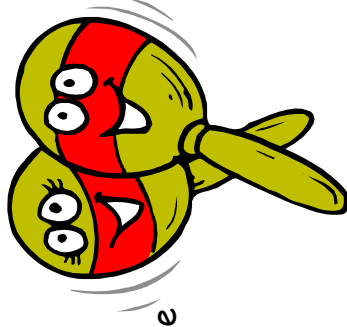
# ATELIER 6

## Le memory des instruments

But du jeu : Le gagnant est celui qui a retourné le plus de paires.

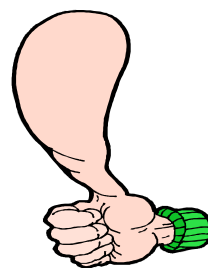
Déroulement :



1. Placez les cartes retournées sur le banc.
2. Un des joueurs retourne 2 cartes. Si elles sont identiques, le joueur a gagné 1 point. Il laisse les 2 cartes face visible. Sinon, il retourne les cartes face cachée.
3. L'autre joueur retourne à son tour 2 cartes. Si elles sont identiques, le joueur a gagné 1 point. Il laisse les 2 cartes face visible. Sinon, il retourne les cartes face cachée.
4. Sur une feuille, écrivez le score de chacun.



# Coup d'pouce

Aide-toi de ta synthèse sur les instruments !



la flute	l'accordéon	la guitare	le tambour
le piano	le xylophone	la trompette	les maracas
le djembé	le violon	la harpe	le triangle
le cor	les cymbales	le tambourin	le saxophone
la batterie			
			
			
			
			

Mémory Mémory Mémory Mémory

Mémory Mémory Mémory Mémory

Mémory Mémory Mémory Mémory

Mémory Mémory Mémory Mémory

Mémory Mémory Mémory Mémory

Mémory Mémory Mémory Mémory

Mémory Mémory Mémory Mémory

Mémory Mémory Mémory Mémory

Mémory Mémory