

## LE JEU DES MUETS

Dans *Le jeu des muets*, les participants ont besoin les uns des autres. Les règles du jeu leur enlèvent toute possibilité de communiquer verbalement ou par signes, ce qui met les joueurs en situation d'égalité en début de jeu. Si les participants refusent de collaborer entre eux, la solution devient compliquée, voire impossible.

### Objectifs:

- Réfléchir au mécanismes de collaboration au sein d'un groupe;
- Soulever les conditions pour une véritable collaboration;
- Vérifier l'aptitude d'un groupe à collaborer.

### Nombre de participants:

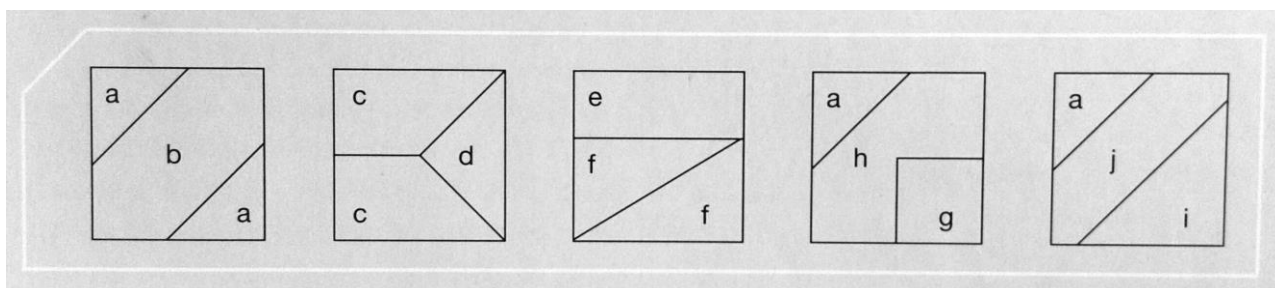
Des groupes de 4 ou 5 participants. 5 groupes max. S'ils sont trop nombreux, on peut aussi placer des observateurs qui rendront compte du cheminement du groupe.

**Durée:** 50 à 90 min. avec la mise en commun et l'analyse.

**Matériel:** 5 enveloppes, une table de jeu par groupe de 5.

### Préparation :

L'animateur dessine et découpe 5 carrés dans du carton, selon le dessin ci-dessous. Les carrés doivent être de même dimension (10x10cm ou 20x20cm). Les lettres servent d'indication mais **ne doivent pas figurer** sur les parties. Elles sont mélangées et glissées dans des enveloppes.



### But:

Chaque groupe a pour tâche de construire 5 carrés de même dimension à l'aide des pièces en leur possession. La composition de carrés plus petits est possible mais il ne s'agit pas de la bonne solution.

**Déroulement:**

Les participants prennent place par groupe de 5 autour d'une table. Ils reçoivent chacun une enveloppe (A, B, C, D, E) contenant des parties de carrés. Le jeu se termine lorsque chaque membre d'un groupe a devant lui un carré complet et que tous les carrés sont de la même dimension. **Les participants ne peuvent pas communiquer, ni verbalement, ni par signes.** Aucun joueur n'a le droit de prendre des pièces chez un autre joueur ou d'indiquer par des signes qu'il a besoin d'une pièce.

Au cas où un joueur a en sa possession une pièce dont il ne sait que faire, il la pose au milieu de la table où les autres joueurs peuvent la prendre et s'en servir. On ne peut donc prendre des pièces qu'au milieu de la table.

**Règles générales:**

- Aucune communication possible, ni par signes, ni oralement.
- Interdiction de se servir chez les autres joueurs ou d'indiquer une pièce dont on a besoin.
- Pour changer une pièce, la mettre à disposition des autres joueurs en la déposant au centre.

**Analyse:**

Le jeu s'achève par une mise en commun dans laquelle on essaie de répondre à des questions comme celles-ci:

- Comment s'est déroulé le jeu au sein de votre groupe? Expliquez les différentes étapes.
- Quels sentiments avez-vous ressentis pendant la partie? Comment avez-vous perçu les autres membres du groupe?
- Qu'est-ce qui a facilité la collaboration dans le groupe? Qu'est-ce qui l'a freinée?

L'observateur peut compléter cette analyse par son regard externe.

**Source:** Comité suisse de l'Unicef.