

# LES CHRONIQUES DE BRAVEN OC

Pages 3 à 14

*Réponds en faisant des phrases.*

1/ A Salcius, comment vivent les habitants ?

---

2/ Qui les envahit soudain ?

---

3/ Comment ceux-ci se déplacent-ils ?

---

4/ Quelle est la raison de la colère de Torguen ?

---

5/ Quel châtimeut frappe les habitants de Salcius ?

---

6/ Pourquoi Braven y a-t-il échappé ?

---

7/ Quelle décision courageuse le garçon prend-il ?

---

8/ Tamia a un pouvoir magique. Lequel ?

---

9/ Comment Braven sauve-t-il la vie d'Amalek ?

---

10/ Qu'est-ce qui décide Tamia à accompagner Braven ?

---

11/ Et Amalek ?

---

12/ Où et comment les trois amis passent-ils la nuit ?

---



# LES CHRONIQUES DE BRAVEN OC

Pages 3 à 14 Correction

*Réponds en faisant des phrases.*

1/ A Salcius, comment vivent les habitants ?

**Ils vivent dans le calme, la bonne humeur, la bonne entente.**

2/ Qui les envahit soudain ?

**Ce sont les Homoplantes.**

3/ Comment ceux-ci se déplacent-ils ?

**Sur des chevaux ailés.**

4/ Quelle est la raison de la colère de Torguen ?

**Les habitants de Salcius n'ont pas payé la totalité des impôts qu'ils doivent au seigneur Torguen.**

5/ Quel châtement frappe les habitants de Salcius ?

**Ils sont endormis, transformés en arbres.**

6/ Pourquoi Braven y a-t-il échappé ?

**Il n'était pas là, il se promenait avec son chien.**

7/ Quelle décision courageuse le garçon prend-il ?

**Il ira voir Torguen pour lui demander le pardon pour son village.**

8/ Tamia a un pouvoir magique. Lequel ?

**Elle peut se rendre invisible.**

9/ Comment Braven sauve-t-il la vie d'Amalek ?

**Avec la fronde, il frappe le rapace qui emportait Amalek.**

10/ Qu'est-ce qui décide Tamia à accompagner Braven ?

**Elle ne veut pas manquer l'exploit que ce serait de convaincre Torguen.**

11/ Et Amalek ?

**Il doit la vie à Braven.**

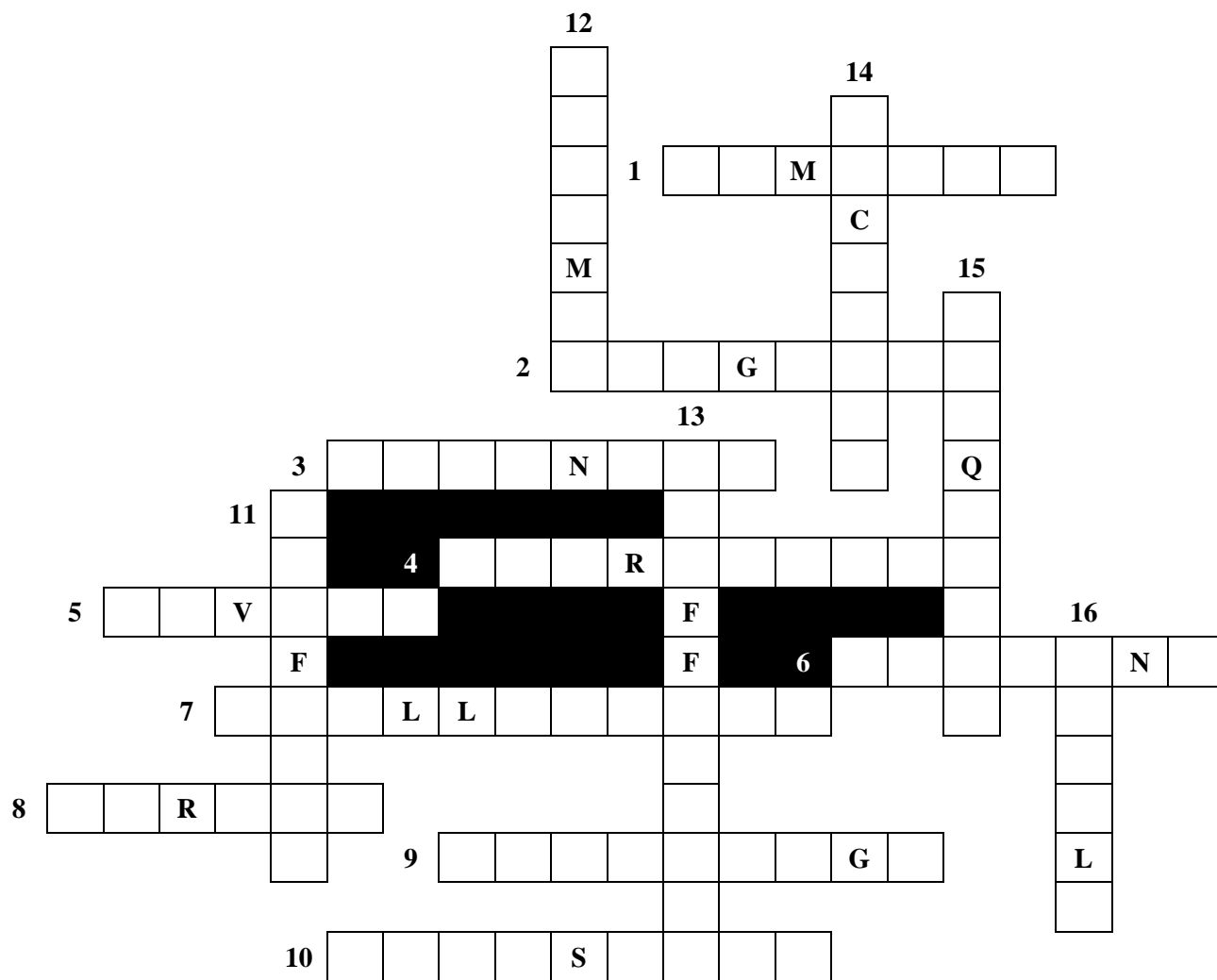
12/ Où et comment les trois amis passent-ils la nuit ?

**Ils dorment par terre, autour d'un feu, dans la forêt.**

# LES CHRONIQUES DE BRAVEN OC

Pages 15 à 25

*Retrouve ces mots grâce aux définitions.*



1/ Médicaments.

2/ Cochon sauvage.

3/ Grand feu.

4/ Qu'on ne peut pas croire.

5/ Réserves de nourriture.

6/ Boissons magiques.

7/ Avec vaillance, courageusement.

8/ Tout au fond coule une rivière.

9/ Maléfice de sorcier(e).

10/ Qui se fait passer pour ce qu'il n'est pas.

11/ Becfigus en est un.

12/ Chevalier dont l'épée serait magique.

13/ Elle ne peut faire aucun mal.

14/ Absence de danger.

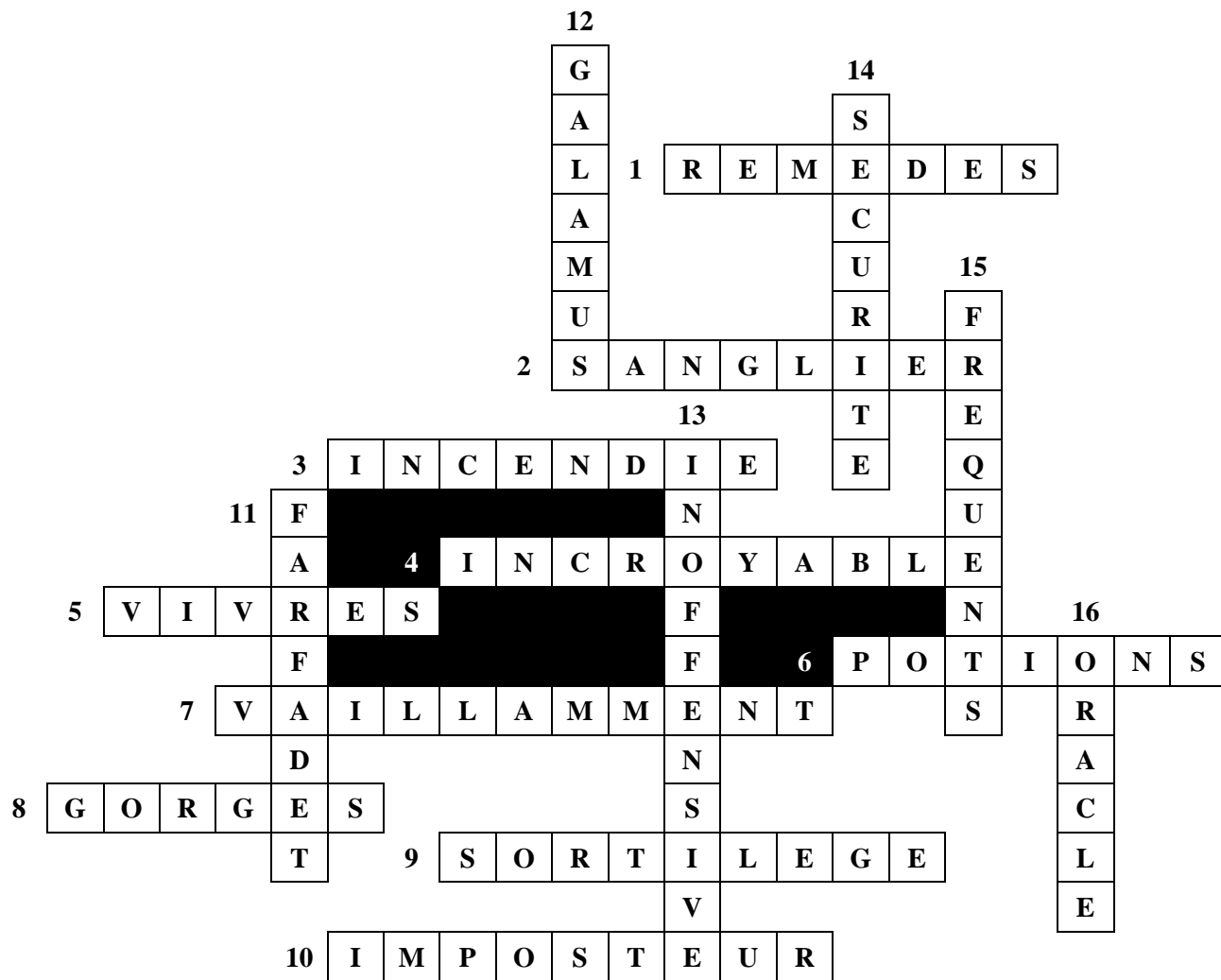
15/ Qui se produisent souvent.

16/ Personne qui prédit l'avenir.

# LES CHRONIQUES DE BRAVEN OC

Pages 15 à 26 Correction

Retrouve ces mots grâce aux définitions.



1/ Médicaments.

2/ Cochon sauvage.

3/ Grand feu.

4/ Qu'on ne peut pas croire.

5/ Réserves de nourriture.

6/ Boissons magiques.

7/ Avec vaillance, courageusement.

8/ Tout au fond coule une rivière.

9/ Maléfice de sorcier(e).

10/ Qui se fait passer pour ce qu'il n'est pas.

11/ Becfigus en est un.

12/ Chevalier dont l'épée serait magique.

13/ Elle ne peut faire aucun mal.

14/ Absence de danger.

15/ Qui se produisent souvent.

16/ Personne qui prédit l'avenir.

# LES CHRONIQUES DE BRAVEN OC

Pages 27 à 38

*Remets de l'ordre en numérotant. La bande noire est bien placée.*

	bassin plein d'eau. Au fond, on aperçoit l'épée de Galamus... Braven plonge mais remonte
	mais ne peut garder cette épée. Seul Braven y parvient, on dirait que l'arme l'a choisi lui...
<b>3</b>	sensation merveilleuse... Mais la joie est de courte durée : des reptiles volants les attaquent,
	temps ? Une énigme empêche d'entrer dans la grotte, que Braven parvient à résoudre. Les
	route pour la cité des Homoplantes. Elle est sévèrement gardée et il ne sera pas possible d'y
	flet. Elle est en fait plantée dans le rocher au-dessus des enfants. Amalek tente sa chance
	quand ça brûle, ça éclaire ! La lumière révèle une vaste grotte, avec au centre une espèce de
	ils ont juste le temps de se réfugier sur une corniche, surplombée par une roche à la sinistre
	La petite bande est arrivée au bord des gorges de Galamus, profondes et infranchissables.
	Les voilà ressortis. Becfigus est parvenu à réduire le bouclier. Il est temps de se remettre en
	entrer avec des armes. A moins que le farfadet ne parvienne à les rendre invisibles...
	voici à l'intérieur... Mais quelle étrange odeur... Ça sent le pétrole, et le pétrole, ça brûle, et
	Comment y trouver l'épée ? Grâce au pouvoir du farfadet qui leur permet de voler ! Quelle
	bredouille. Même chose pour Amalek : on ne peut saisir cette épée ! Car ce n'est que son re-
	forme d'un crâne. Vite, un bouclier magique ! Becfigus se surpasse, mais tiendra-t-il long-

# LES CHRONIQUES DE BRAVEN OC

Pages 27 à 38 Correction

*Remets de l'ordre en numérotant. La bande noire est bien placée.*

<b>9</b>	bassin plein d'eau. Au fond, on aperçoit l'épée de Galamus... Braven plonge mais remonte
<b>12</b>	mais ne peut garder cette épée. Seul Braven y parvient, on dirait que l'arme l'a choisi lui...
<b>3</b>	sensation merveilleuse... Mais la joie est de courte durée : des reptiles volants les attaquent,
<b>6</b>	temps ? Une énigme empêche d'entrer dans la grotte, que Braven parvient à résoudre. Les
<b>14</b>	route pour la cité des Homoplantes. Elle est sévèrement gardée et il ne sera pas possible d'y
<b>11</b>	flet. Elle est en fait plantée dans le rocher au-dessus des enfants. Amalek tente sa chance
<b>8</b>	quand ça brûle, ça éclaire ! La lumière révèle une vaste grotte, avec au centre une espèce de
<b>4</b>	ils ont juste le temps de se réfugier sur une corniche, surplombée par une roche à la sinistre
<b>1</b>	La petite bande est arrivée au bord des gorges de Galamus, profondes et infranchissables.
<b>13</b>	Les voilà ressortis. Becfigus est parvenu à réduire le bouclier. Il est temps de se remettre en
<b>15</b>	entrer avec des armes. A moins que le farfadet ne parvienne à les rendre invisibles...
<b>7</b>	voici à l'intérieur... Mais quelle étrange odeur... Ça sent le pétrole, et le pétrole, ça brûle, et
<b>2</b>	Comment y trouver l'épée ? Grâce au pouvoir du farfadet qui leur permet de voler ! Quelle
<b>10</b>	bredouille. Même chose pour Amalek : on ne peut saisir cette épée ! Car ce n'est que son re-
<b>5</b>	forme d'un crâne. Vite, un bouclier magique ! Becfigus se surpasse, mais tiendra-t-il long-



# LES CHRONIQUES DE BRAVEN OC

Pages 39 à 48

*Vrai ou faux ? Coche tes choix.*

	V	F
Dans cette cité ne vivent que des Homoplantes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les gardes sont méfiants.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ils redoutent de contrarier le seigneur Torguen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Braven et Amalek sont impressionnés par cette ville immense.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A cause de Becfigus, les deux amis sont arrêtés et jetés en prison.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il est très difficile de rencontrer le seigneur Torguen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Un document, appelé <i>Laissez-aller</i> , est indispensable.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ce document, seul le gardien en chef peut le fournir.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tamia et Becfigus s'introduisent dans le bureau du père de Braven.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le percepteur prépare l'assassinat de Torguen pour prendre le pouvoir.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il le tuera lui-même, lors d'un dîner.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Braven a ouvert un coffre et y vole une bourse pleine.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Becfigus arrache le laissez-passer des mains de l'officier chef des mercenaires.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Munis du document, Braven et Amalek sont admis au repas et rencontrent Torguen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les révélations du garçon réjouissent les courtisans réunis autour de Torguen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le percepteur est présent et tente de faire taire Braven.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tamia fournit alors la preuve de la malhonnêteté de Torguen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Grâce à l'épée de Galamus, Amalek parvient à tuer le percepteur.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Torguen a reconnu son erreur et le sortilège est levé.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le petit groupe est accueilli en héros par le village.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# LES CHRONIQUES DE BRAVEN OC

Pages 39 à 48 Correction

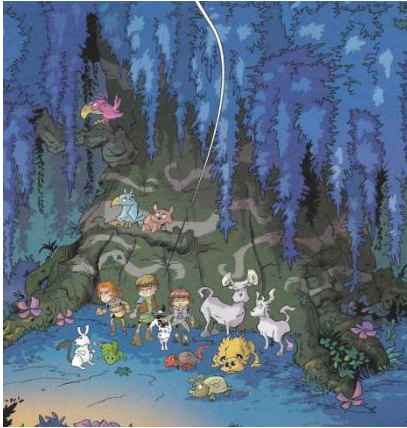
*Vrai ou faux ? Coche tes choix.*

	V	F
Dans cette cité ne vivent que des Homoplantes.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Les gardes sont méfiants.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ils redoutent de contrarier le seigneur Torguen.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Braven et Amalek sont impressionnés par cette ville immense.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
A cause de Becfigus, les deux amis sont arrêtés et jetés en prison.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Il est très difficile de rencontrer le seigneur Torguen.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Un document, appelé <i>Laissez-aller</i> , est indispensable.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ce document, seul le gardien en chef peut le fournir.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Tamia et Becfigus s'introduisent dans le bureau du père de Braven.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Le percepteur prépare l'assassinat de Torguen pour prendre le pouvoir.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il le tuera lui-même, lors d'un dîner.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Braven a ouvert un coffre et y vole une bourse pleine.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Becfigus arrache le laissez-passer des mains de l'officier chef des mercenaires.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Munis du document, Braven et Amalek sont admis au repas et rencontrent Torguen.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les révélations du garçon réjouissent les courtisans réunis autour de Torguen.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Le percepteur est présent et tente de faire taire Braven.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tamia fournit alors la preuve de la malhonnêteté de Torguen.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Grâce à l'épée de Galamus, Amalek parvient à tuer le percepteur.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Torguen a reconnu son erreur et le sortilège est levé.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le petit groupe est accueilli en héros par le village.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# LES CHRONIQUES DE BRAVEN OC

Exploitation

Techniques de la BD



*Relie*

hors champ



gros plan



contre plongée



plongée



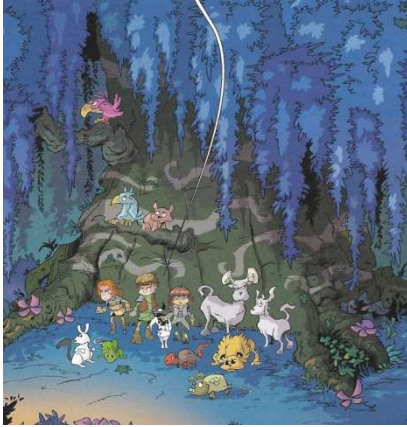
onomatopée

# LES CHRONIQUES DE BRAVEN OC

Exploitation Correction

Techniques de la BD

*Relie*



hors champ

gros plan

plan général

contre plongée

plongée

onomatopée