



# GAMES RULES- GOOD ENERGY



1

## DISTRIBUTION DES CARTES

Chaque joueur reçoit 7 cartes qu'il cache à ses partenaires.  
Le reste du jeu est placé face cachée sur la table et devient la pioche du jeu.

2

## MISE EN PLACE DU JEU

La première carte du tas de pioche est retournée et le plus jeune commence. Il place une carte qui doit :

- être de la même couleur
- comprendre la même source ou forme d'énergie de départ ou finale.

3

## CARTES SPÉCIALES

Il y a 4 types de cartes spéciales:

- Changement de sens
- +1 et +2 cartes
- Passe ton tour

Ces cartes peuvent être placées sur une carte de la même couleur ou sur la même carte spéciale.

4

## DÉROULEMENT DU JEU

Chaque joueur joue à son tour dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque le joueur n'a pas de carte adéquate, il doit prendre une nouvelle carte dans la pioche et passer son tour.

5

## FIN DU JEU

Le joueur n'ayant plus qu'une carte crie "énergie" et le jeu continue. Si un joueur oublie de crier ce mot, il devra pêcher 3 cartes et passer son tour.

Le jeu se termine lorsque tous les joueurs ont éliminé leurs cartes.