

Règles du jeu

Chaque joueur joue individuellement. L'un après l'autre, prenez une carte, qui montrera une image et un mot en français. Épelez le mot en utilisant l'alphabet de la langue des signes (voir visuel). Montrez les signes aux autres élèves autour de vous.

Les autres joueurs doivent écrire le mot que vous épelez avec les lettres plastifiées. Lorsque vous avez terminé, vérifiez l'orthographe du mot que chaque joueur a écrit sans montrer la carte. Si c'est correct, ils obtiennent un point. S'ils vous donnent discrètement la bonne traduction, ils obtiennent un point supplémentaire.

Le but du jeu est d'avoir le plus de points possible. Vous obtenez un point lorsque vous épelez un mot correctement et un point lorsque vous donnez la bonne traduction du mot. Le joueur qui a épelé le mot note les points dans le tableau. Félicitations au gagnant !

Note pour les profs

N'hésitez pas à utiliser uniquement le matériel qui convient à votre leçon. Vous trouverez des cartes vierges après les cartes complétées. Vous pouvez les remplir avec des images correspondant au sujet à étudier ou ajouter des mots que vous trouvez pertinents.

Avant de jouer avec vos élèves, découpez les cartes dont vous avez besoin ainsi que les lettres de l'alphabet et plastifiez-les si possible pour une utilisation future. Préparez vos élèves à utiliser la langue des signes en leur montrant comment signer chaque lettre (vous-même ou avec une vidéo, par exemple).

Ce jeu a été spécialement conçu pour les élèves TDAH, car il a été constaté que la langue des signes et les lettres plastifiées les aident à étudier l'orthographe d'une langue étrangère. Ce jeu peut cependant être utilisé avec tous les élèves, de tout âge, avec ou sans difficultés d'apprentissage.

Joueurs	Points



un policier



une pompière



un vétérinaire



un chirurgien



une avocate



un facteur



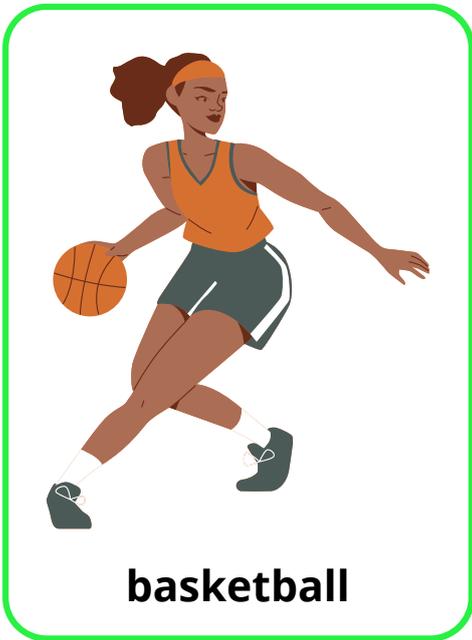
une docteure



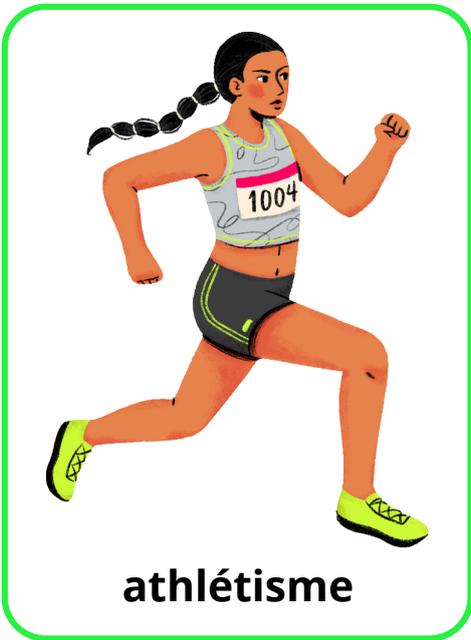
un professeur



un cuisinier



basketball



athlétisme



gymnastique



tennis



football



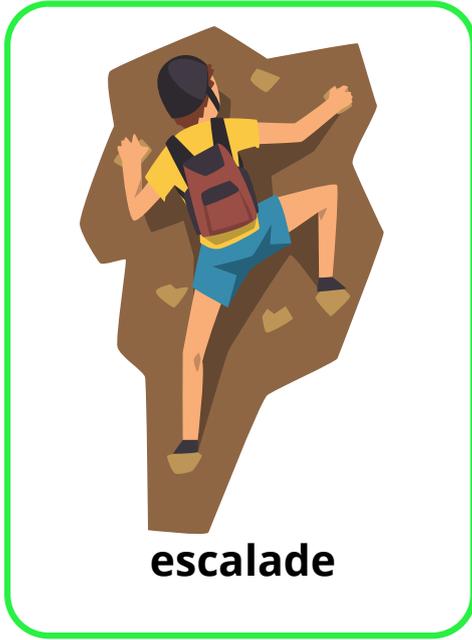
natation



équitation



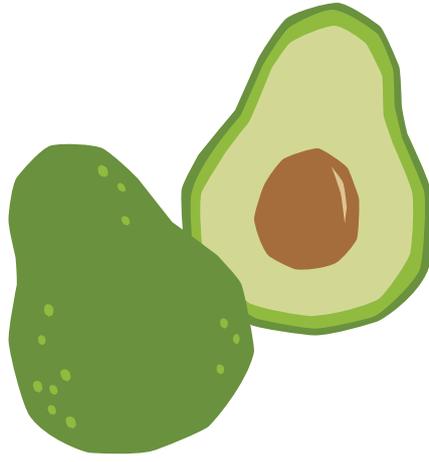
saut à l'élastique



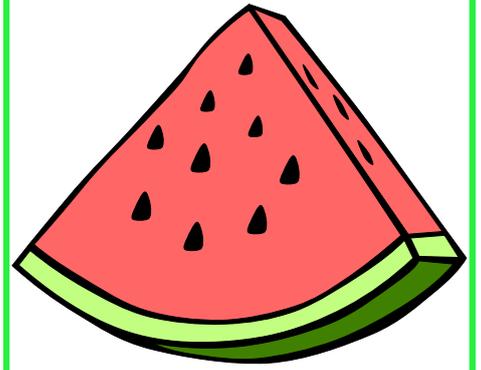
escalade



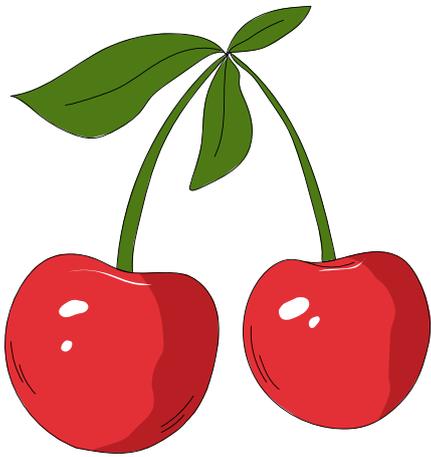
des fraises



un avocat



une pastèque



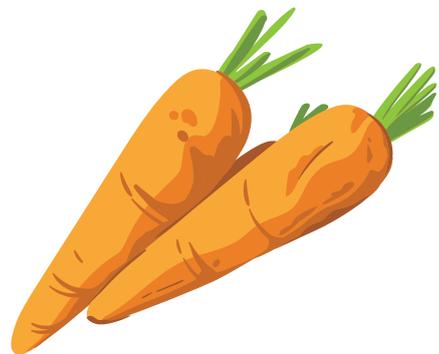
des cerises



un citron



une glace



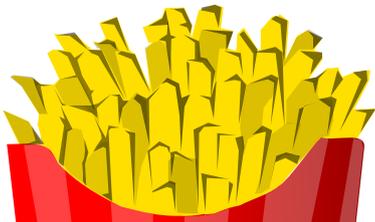
des carottes



du pain



du riz



des frites



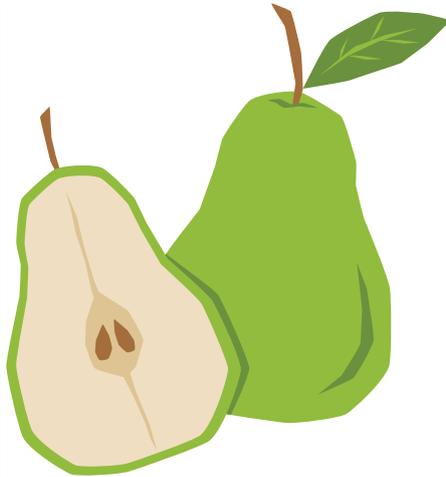
de la confiture



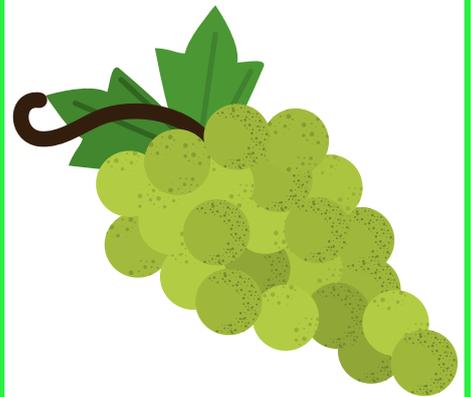
du poisson



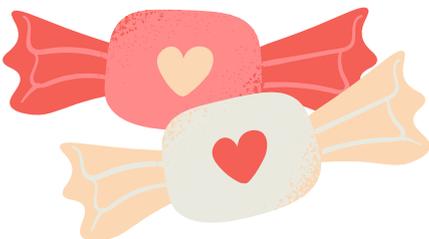
du jus d'orange



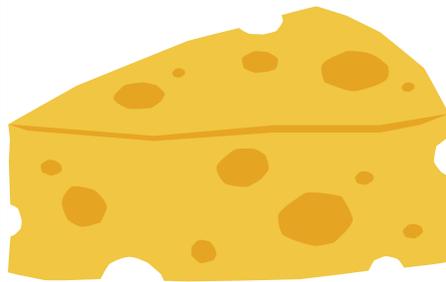
une poire



des raisins



des bonbons



du fromage



des champignons



une jupe



un short



un chapeau



une casquette



des chaussettes



des baskets



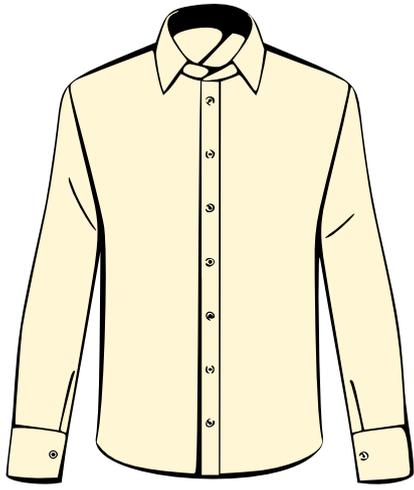
une robe



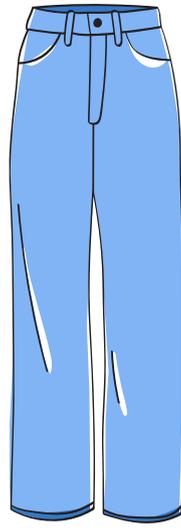
un pull



une blouse



une chemise



un pantalon



**des boucles
d'oreilles**



une veste



un sac à main



une écharpe



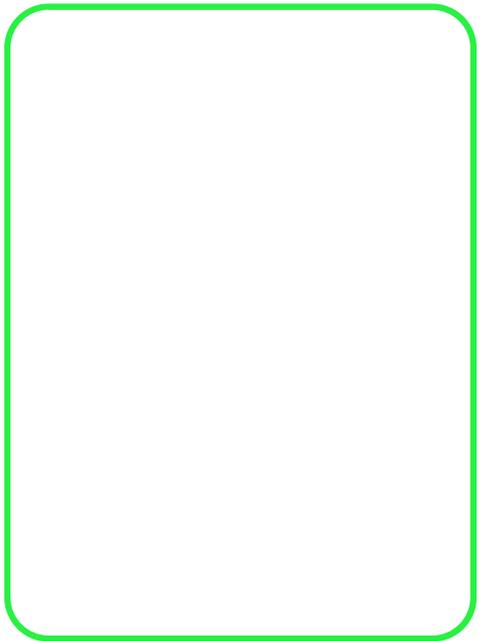
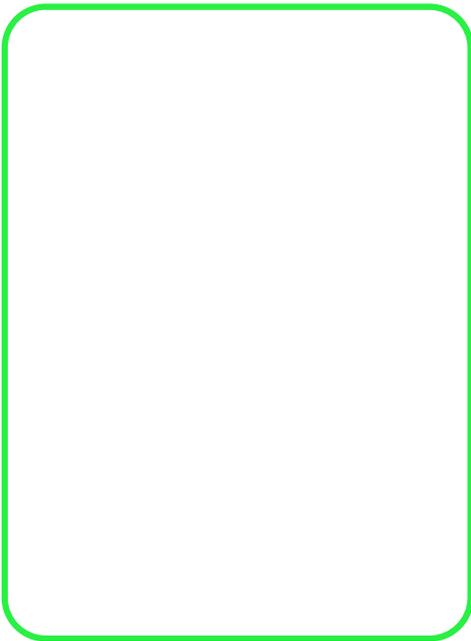
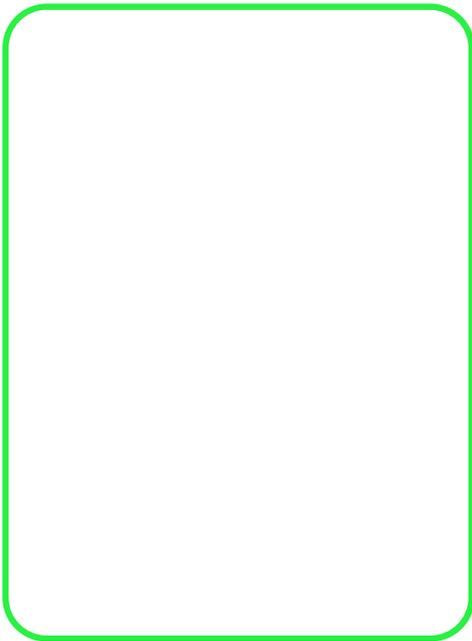
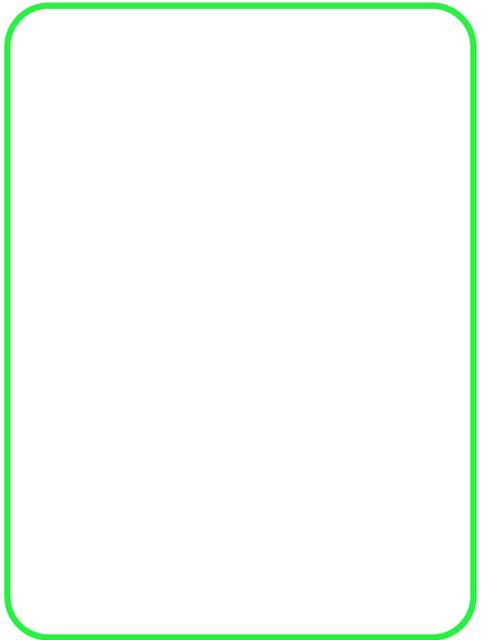
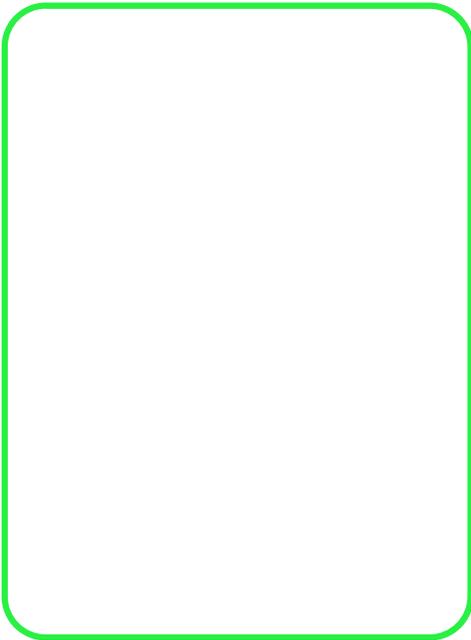
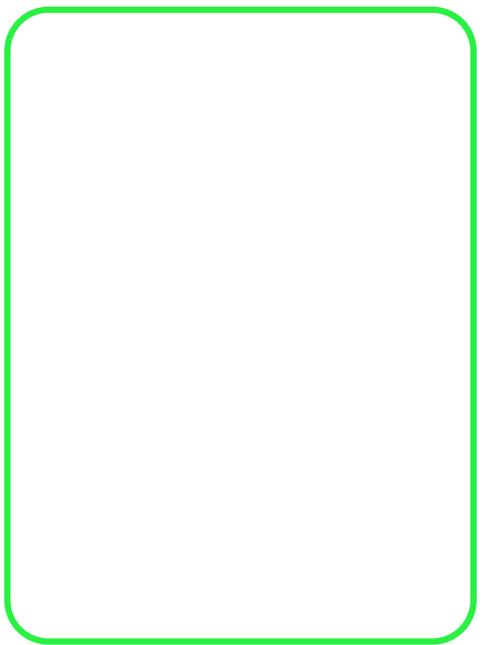
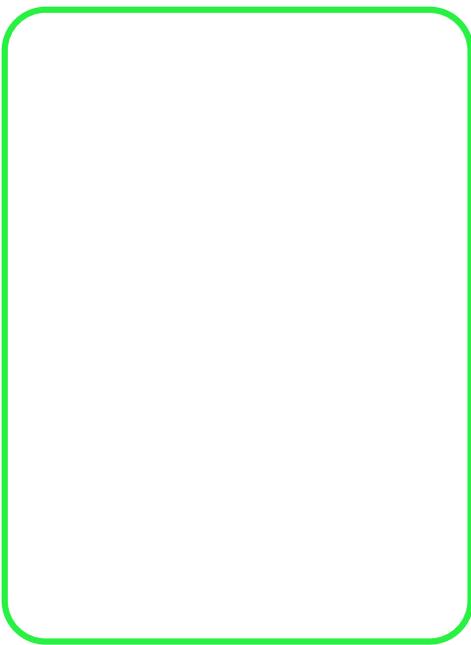
une cravate

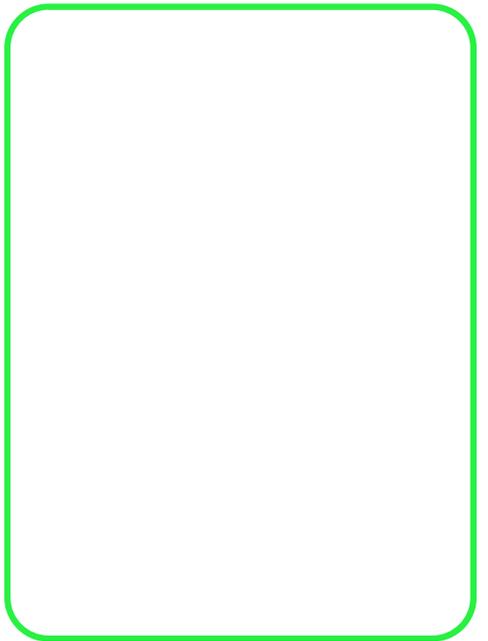
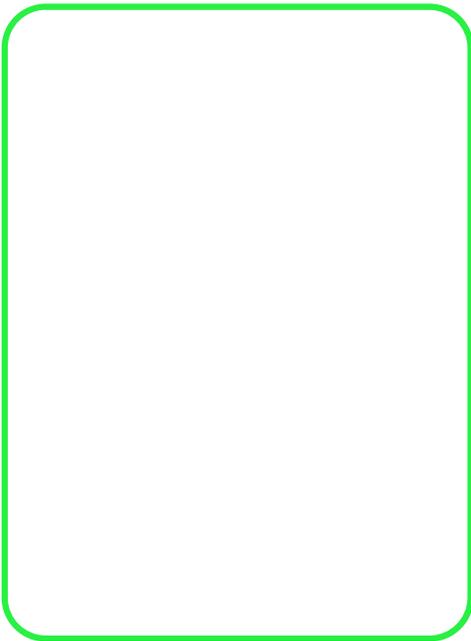
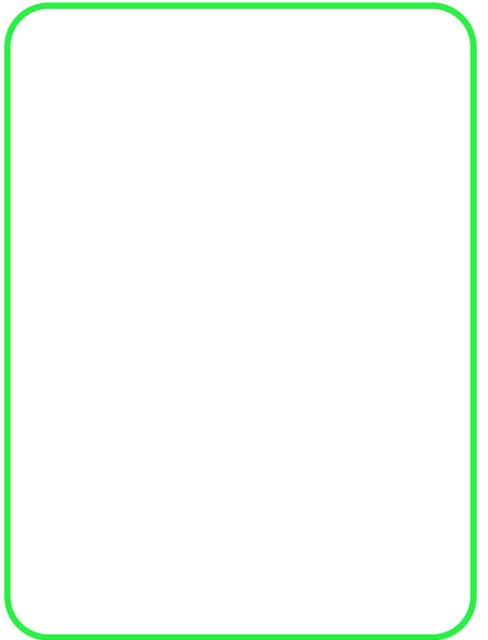
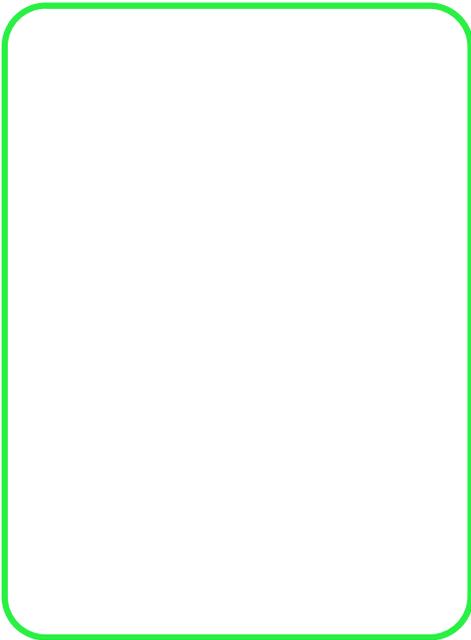
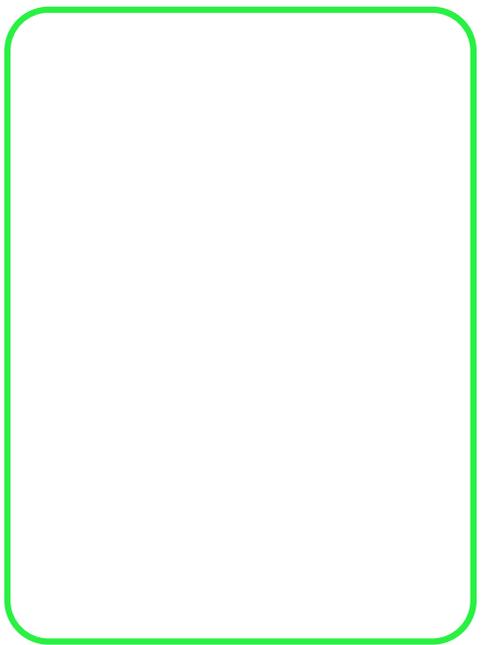
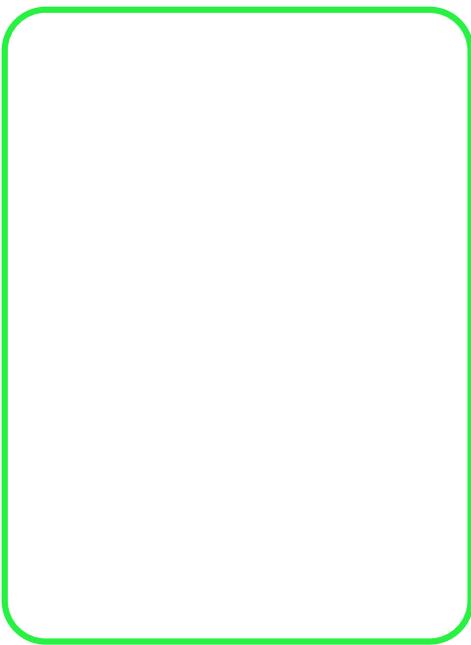


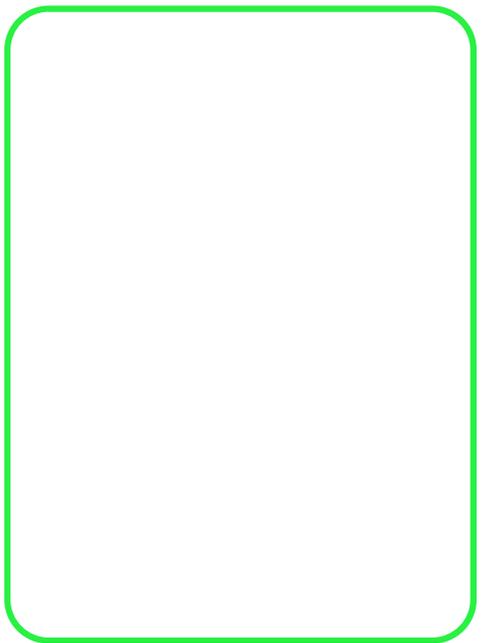
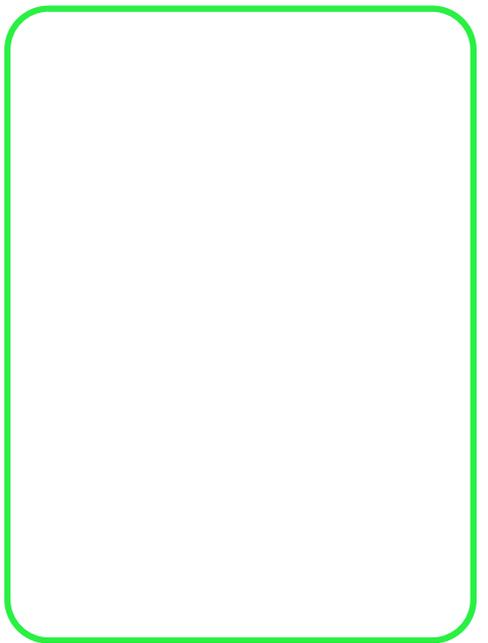
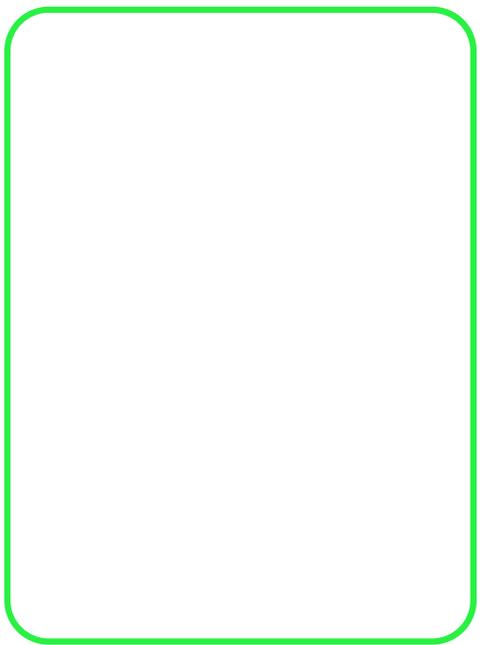
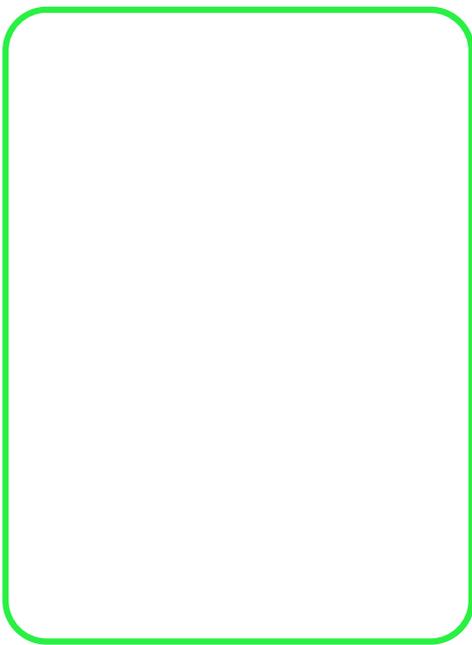
un collier

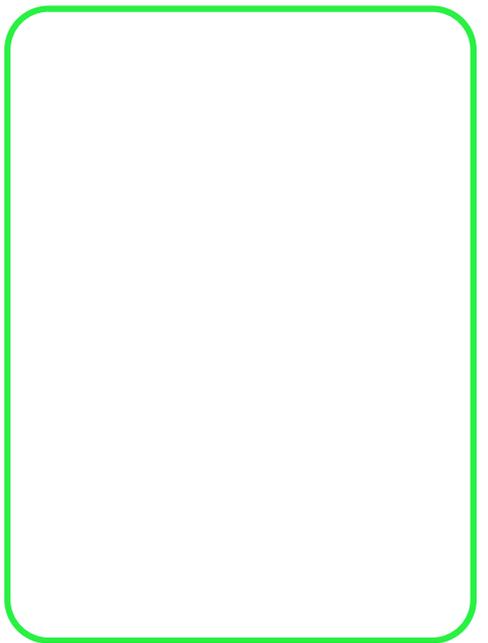
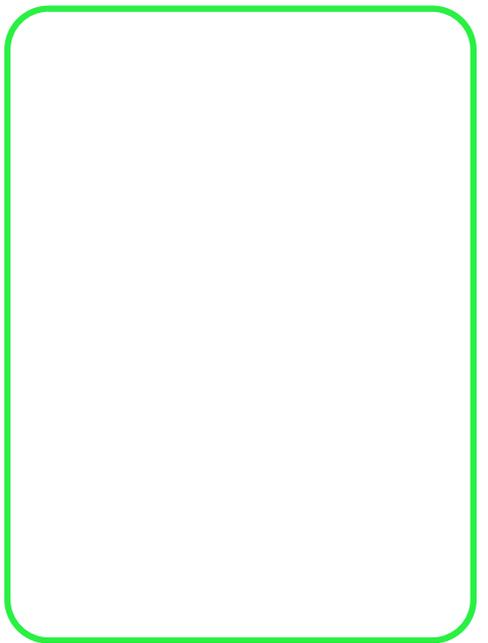
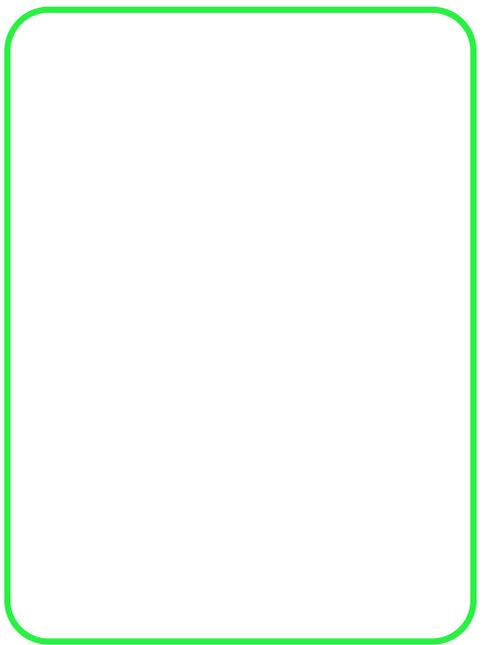
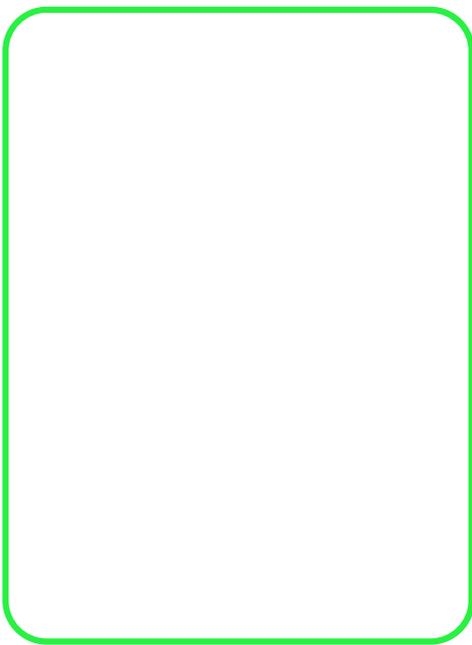


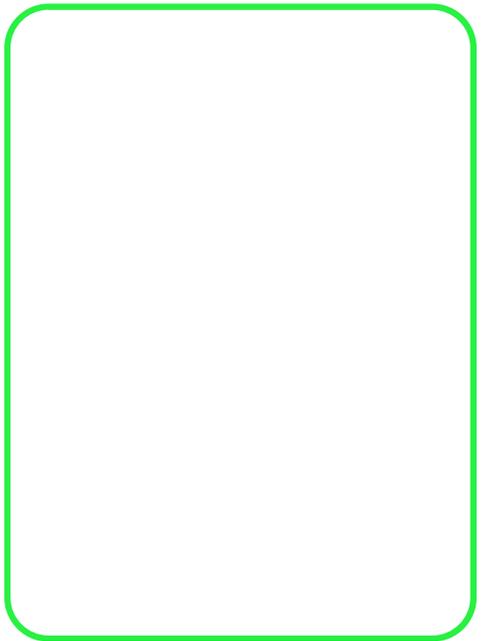
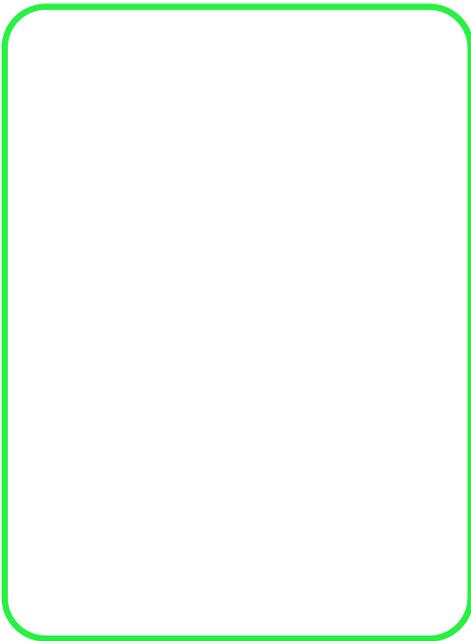
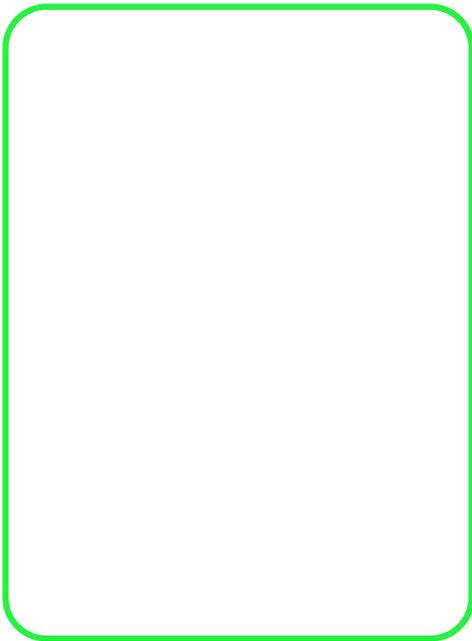
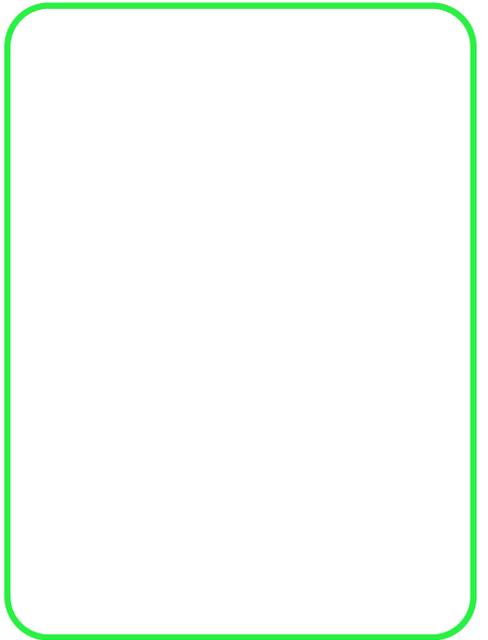
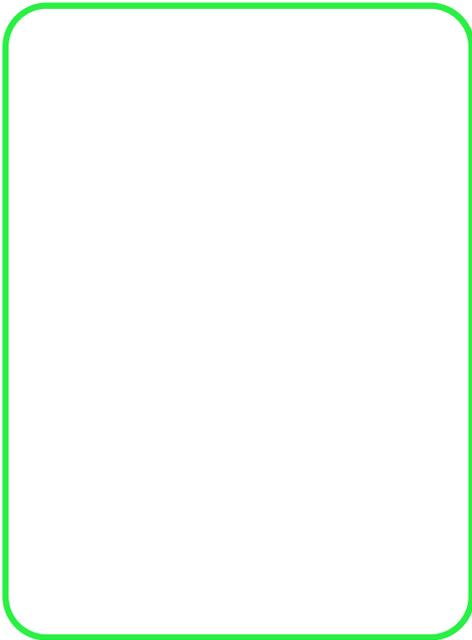
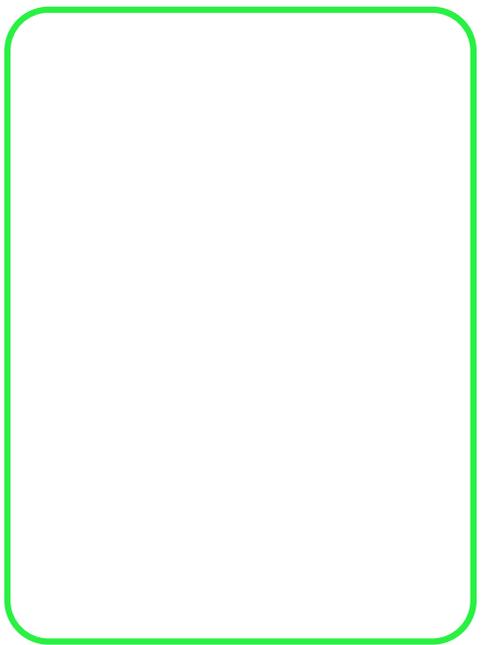
une ceinture



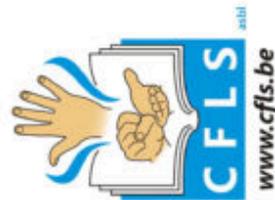
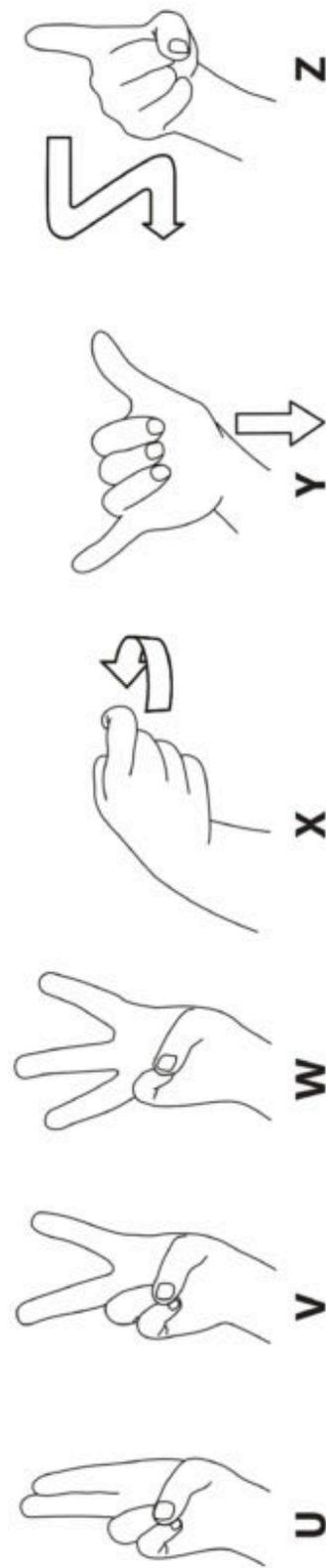
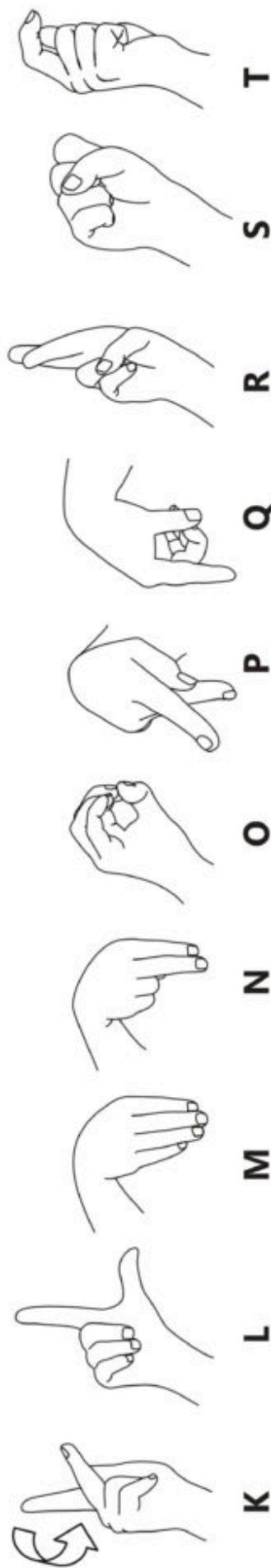
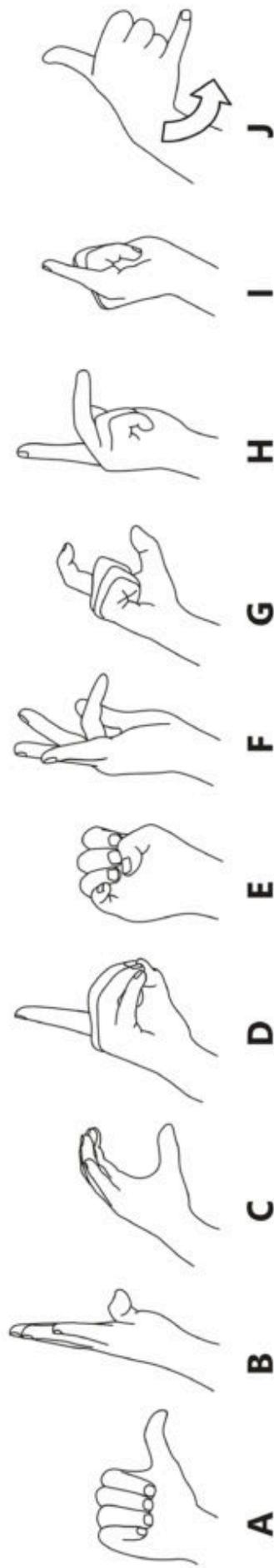








- L'ALPHABET EN LANGUE DES SIGNES -



A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
V	W	X	Y	Z	A	B
C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P
R	S	T	U	V	W	Y

A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
V	W	X	Y	Z	A	B
C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P
R	S	T	U	V	W	Y

A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
V	W	X	Y	Z	A	B
C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P
R	S	T	U	V	W	Y

A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
V	W	X	Y	Z	A	B
C	D	E	F	G	H	I
J	K	L	M	N	O	P
R	S	T	U	V	W	Y